

LISTADO DE ASPIRANTES SELECCIONADOS A CONVOCATORIA

Código: GRH-F-03

Versión: 0.3

Página 1 de 1

PRUEBAS A REALIZAR

1. PRUEBA DE CONOCIMIENTOS GENERALES.
2. PRUEBA DE APTITUD PEDAGÓGICA, PARA LO CUAL DEBE SELECCIONAR UNO DE LOS TEMAS RELACIONADOS POR CADA ESPECIALIDAD Y PREPARAR UNA EXPOSICIÓN MAGISTRAL DE 20 MINUTOS.
3. PRIMERA ENTREVISTA.

PERIODO CONVOCATORIA: 202420
LUGAR: E11-402 RECURSOS HUMANOS - SEDE TUNJA

FECHA: 12/07/2024

HORA: 08:00 AM

FACULTAD DEPENDENCIA PROGRAMA DE ARQUITECTURA - SOGAMOSO

N°	DOCUMENTO DE IDENTIDAD NÚMERO	TEMA DE APTITUD PEDAGÓGICA
1	1043002156	PREPARAR UNA CLASE DONDE EXPLIQUE ALGÚN TEMA DE INTERÉS PARA LOS ESTUDIANTES DEL PROGRAMA DE ARQUITECTURA RELACIONADO CON LA MALLA CURRICULAR.
2	1052313609	PREPARAR UNA CLASE DONDE EXPLIQUE ALGÚN TEMA DE INTERÉS PARA LOS ESTUDIANTES DEL PROGRAMA DE ARQUITECTURA RELACIONADO CON LA MALLA CURRICULAR.
3	1002393497	PREPARAR UNA CLASE DONDE EXPLIQUE ALGÚN TEMA DE INTERÉS PARA LOS ESTUDIANTES DEL PROGRAMA DE ARQUITECTURA RELACIONADO CON LA MALLA CURRICULAR.
4	1049628436	PREPARAR UNA CLASE DONDE EXPLIQUE ALGÚN TEMA DE INTERÉS PARA LOS ESTUDIANTES DEL PROGRAMA DE ARQUITECTURA RELACIONADO CON LA MALLA CURRICULAR.
5	1049619148	PREPARAR UNA CLASE DONDE EXPLIQUE ALGÚN TEMA DE INTERÉS PARA LOS ESTUDIANTES DEL PROGRAMA DE ARQUITECTURA RELACIONADO CON LA MALLA CURRICULAR.

FACULTAD DEPENDENCIA PROGRAMA DE DISEÑO GRÁFICO

N°	DOCUMENTO DE IDENTIDAD NÚMERO	TEMA DE APTITUD PEDAGÓGICA
6	74378951	REALIZAR UNA CLASE DE MÁXIMO 20 MINUTOS PARA ESTUDIANTES DE DISEÑO GRÁFICO. PUEDE UTILIZAR CUALQUIER MEDIO AUDIOVISUAL. LA PRUEBA PUEDE SER DIRIGIDA A CLASES DE TALLER O GRÁFICAS DIGITALES (VECTORIAL, 3D, MULTIMEDIOS, WEB, ETC.)
7	1049619259	REALIZAR UNA CLASE DE MÁXIMO 20 MINUTOS PARA ESTUDIANTES DE DISEÑO GRÁFICO. PUEDE UTILIZAR CUALQUIER MEDIO AUDIOVISUAL. LA PRUEBA PUEDE SER DIRIGIDA A CLASES DE TALLER O GRÁFICAS DIGITALES (VECTORIAL, 3D, MULTIMEDIOS, WEB, ETC.)
8	79623721	REALIZAR UNA CLASE DE MÁXIMO 20 MINUTOS PARA ESTUDIANTES DE DISEÑO GRÁFICO. PUEDE UTILIZAR CUALQUIER MEDIO AUDIOVISUAL. LA PRUEBA PUEDE SER DIRIGIDA A CLASES DE TALLER O GRÁFICAS DIGITALES (VECTORIAL, 3D, MULTIMEDIOS, WEB, ETC.)